

Приложение № 5

к Положению о проведении четвертой рекламно-маркетинговая акции "КФС БАТЛ"

ПРАВИЛА

ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

КФС BATTLE: КИБЕРСПОРТ

(далее "Турнир")

Терминология Правил Турнира:

Клиент – программное обеспечение, устанавливаемое на персональный компьютер, предоставляющее игрокам возможность загрузить игру и подключиться к игровому серверу.

Читинг – несанкционированное использование программ, а также команд консоли, влияющих на игровой процесс, предоставляющий тем самым преимущество перед другими игроками.

Открытая онлайн квалификация - открытая квалификации Чемпионата КФС по киберспорту со свободной регистрацией участников.

Закрытая онлайн квалификация - мероприятие, определяющее финалистов среди победителей этапов открытой квалификации.

ЛАН- финал(Гранд-финал) – мероприятие, посвященное проведению финального этапа турнира.

Тайм-аут – пауза в матчах.

Сезон – отрезок времени для проведения серии матчей и турнира.

Лобби матча – закрытая виртуальная комната сбора участников матча.

Игровая карта – зона в игре, на которой проходят матчи между командами.

Бан – блокировка участника/команды турнира за нарушение настоящих правил.

Чат матча – общение между участниками матча внутри игры.

Сайт - <http://kfcbattle.com/>.

1. Общие положения проведения Турнира.

- 1.1. Участие в Турнире не связано с внесением платы участниками и не основано на риске.
- 1.2. Участие в Турнире не является обязательным.
- 1.3. Место проведения Турнира:
 - 1.3.1. Интернет-сайт <https://www.faceit.com/>;
 - 1.3.2. Гранд-финал проходит в г. Москва
- 1.4. Способы информирования Участников Турнира. Участники Турнира будут информироваться о Правилах и сроках проведения Турнира следующими способами: - в сети Интернет на Сайте.
- 1.5. Наименование организатора и оператора Турнира.
 - 1.5.1. Организатором Турнира (далее – «Организатор»), то есть юридическим лицом, созданным в соответствии с законодательством Российской Федерации, организующим проведение Турнира непосредственно и/или через Оператора, является **ООО «Ям Ресторантс Раша»** Место нахождения: 125171, г. Москва, Ленинградское шоссе, дом 16 А, стр. 2, ИНН 7722561551 КПП 774850001, Р/с 40702810400001405685, в АО «Райффайзенбанк», г. Москва, К/с 30101810200000000700, БИК 044525700, Тел.: +7 (495) 212 00 00, факс +7 (495) 212 00 22
 - 1.5.2. Оператором Турнира (далее – «Оператор»), то есть юридическим лицом, созданным в соответствии с законодательством Российской Федерации, заключившим договор с Организатором на оказание услуг по проведению

Турнира, является **ООО «Исфорс Рус»**, Место нахождения: 121609, г. Москва, Рублёвское шоссе, д. 28, этаж 16, пом. I, комната 35, ИНН/ КПП 7715877226 / 773101001, р/с 40702810300010901869, к/с 30101810445250000739 в ООО «банк Раунд» г. Москва, БИК 044525739

1.6. Сроки проведения Турнира.

- 1.6.1. Даты проведения турнира:
 - 1.6.1.1. Открытая онлайн квалификация: 4 мая - 26 мая 2019г.
 - 1.6.1.2. Закрытая онлайн квалификация: 6 июня- 9 июня 2019 г.
 - 1.6.1.3. ЛАН-финал: 13–14 июля 2019 г.
- 1.6.2. Период выдачи подарков победителям ЛАН- финала: с 1 августа 2019 г. по 1 января 2020г.

2. Условия участия в Турнире.

- 2.1. Участниками Турнира могут быть только физические дееспособные граждане Российской Федерации, Казахстана, Украины, Беларуси, Армении, Грузии, Киргизии и Азербайджана в возрасте от 14 (четырнадцати) до 30 (тридцати) лет включительно (далее – «Участник»). Участие несовершеннолетних лиц, не достигших 18-летнего возраста и не признанных полностью дееспособными в порядке, установленном ст. 27 Гражданского Кодекса Российской Федерации либо законодательством страны, гражданином которой является Участник, допускается только при наличии письменного согласия законных представителей таких лиц на участие в Турнире и совершение действий (включая заключение гражданско-правовых сделок, прямо или косвенно связанных с Турниром). Законные представители несут полную ответственность за действия несовершеннолетнего участника в том числе, но не ограничиваясь, за сопровождение несовершеннолетнего Участника и за недопуск к участию в Турнире не признанных полностью дееспособными лиц, наличие каких-либо противопоказаний для участия в Турнире. Законный представитель несовершеннолетнего Участника несет полную ответственность за любые фактические и юридические действия, связанные с участием несовершеннолетнего Участника, в том числе, но не ограничиваясь, за сопровождение несовершеннолетнего Участника, наличие каких-либо противопоказаний для участия в Конкурсе. Участниками не могут быть сотрудники Организатора, члены их семей, а также работники других юридических лиц и/или индивидуальных предпринимателей, причастных к проведению Турнира, и члены их семей. Участники имеют права и несут обязанности, установленные действующим законодательством Российской Федерации, а также настоящими Правилами.
- 2.2. К участию в Турнире не допускаются профессиональные игроки. Организатор оставляет за собой право отказать профессиональной команде или игроку в участии, при этом Организатор определяет критерии по собственному усмотрению. В случае, если дисквалифицированная подобным образом команда является победителем одного из этапов открытой квалификации, право принять участие в закрытой квалификации получает последний соперник этой команды.
- 2.3. Участники Турнира имеют, в частности, следующие права: (i) право на получение информации о Турнире в соответствии с настоящими Правилами; (ii) право на получение выигрыша (далее – «Награда») в случае, если Участник будет признан выигравшим в соответствии с настоящими Правилами; (iii) иные права, предусмотренные настоящими Правилами.
- 2.4. Участники Турнира несут, в частности, следующие обязанности: (i) соблюдать Правила Турнира во время его проведения; (ii) предоставлять Организатору и/или Оператору достоверную информацию о себе в соответствии с Правилами Турнира,

если это не противоречит законодательству страны, гражданином которой является Участник; (iii) иные обязанности, предусмотренные настоящими Правилами.

2.5. Фонд наград Турнира формируется за счет средств Организатора и состоит из:

2.5.1. Распределение фонда наград:

2.5.1.1. 1 место – комбинированная награда, включающая в себя спортивно-познавательную поездку в Китай, город Шанхай, на турнир «The international 2019» по дисциплине Dota2, а также денежное вознаграждение. Принимая участие в Турнире, Участник заблаговременно соглашается с тем, что из денежной части вознаграждения Организатор вправе удерживать налоги, предусмотренные действующим законодательством Российской Федерации.

2.5.2. Команда, занявшая первое место в Турнире, получает награду для 5 членов команды, включая поездку на финальную часть спортивного соревнования «The international 2019» по дисциплине Dota2. Для получения данной награды представителям команды, занявшей первое место в Турнире, необходимо иметь действующие заграничные паспорта и подать документы, необходимые для оформления визы, в период с 15 по 22 июля 2019 года.

2.5.3. Оператор с согласия Организатора оставляет за собой право вносить изменения в список Награды по своему усмотрению, и заменять награды на равнозначные.

3. Описание Турнира и требования к Участникам.

3.1. Открытая онлайн квалификация проводится на платформе FaceIT.com в 8 этапов с 4 мая по 26 мая 2019г.

3.2. Для участия в открытой онлайн квалификации необходима регистрация на сайте <http://kfcbattle.com/> и <http://faceit.com/>

3.2.1. Первые 3000(три тысячи) участников, прошедшие регистрацию на сайте <http://kfcbattle.com/>, получают по 1 коду для получения случайного внутриигрового предмета на площадке Steam, стоимость которого не превышает 4000 (четыре тысячи) рублей 00 копеек. Коды предоставляются Организатором.

3.3. К регистрации допускаются команды из 5 (пяти) человек либо индивидуальные игроки, из которых случайным образом будут сформированы команды. В случае, если индивидуальных игроков будет недостаточно для формирования команды, им будет отказано в участии.

3.4. Проводятся 8 независимых Открытых онлайн-квалификаций (для стран, указанных в п. 2.1 настоящих Правил (далее – СНГ)). Два финалиста каждой онлайн-квалификации проходит в следующий тур - Закрытые онлайн-квалификации. Из 16 команд, прошедших в Закрытые онлайн-квалификации, формируются 4 группы по 4 команды в каждой. Команда-победитель каждой группы проходит в ЛАН-финал Чемпионата KFC по киберспорту, в рамках Суперфинала в Москве.

В результате, на ЛАН-финале в Москве будут играть 4 команды. Участниками могут быть молодые люди и девушки от 14 до 30 лет, проживающие на территории стран-участниц и имеющие гражданство данных стран.

3.5. В рамках ЛАН-финала четыре команды сыграют между собой в формате SingleElimination (система проведения турниров, при которой команда вылетает после первого поражения) Best-of-3 (лучший из трёх) и тем самым определяют

- победителя Турнира (далее – «Победитель»).
- 3.6. ЛАН-финал состоится в Москве 13-14 июля 2019года.
- 3.6.1. Участники, прошедшие в ЛАН-финал, обязуются направить на электронный адрес cybersport@kfcbattle.com контактные данные для связи (например, skype, ссылка на страницу социальной сети, номер телефона, e-mail и т.д.). Организатор и /или Оператор вправе связаться с каждым Участником по указанным данным, а также одновременно предоставить Организатору и Оператору подписанное лично или законными представителями согласие на обработку из персональных данных в соответствии с требованиями законодательства РФ.
- 3.6.2. Для участия в ЛАН-финале прошедшие в ЛАН-финал Участники обязуются прибыть в г. Москву на время проведения ЛАН-финала. Отказ от данного требования не допускается. Команда, чей Участник не выполнил указанное требование, автоматически выбывает из Турнира, а Оператор вправе перенести сроки проведения ЛАН-финала и назначить другую команду, следующую за ней в квалификации.
- 3.6.3. В целях обеспечения участия Участников в соответствующем этапе Турнира Оператор вправе оплатить по своему усмотрению проезд или трансфер и перелёт Участников в г. Москву (туда-обратно), прошедших в ЛАН-финал, а также их проживание на время проведения ЛАН-финала. Если для пребывания в г. Москву Участнику необходимо оформить визу, расходы, а также содействие в получении визы принимает на себя Оператор по запросу Участника. Для этого Участник, ознакомившийся с настоящими Правилами, а также принимающий участие в Турнире, автоматически даёт явное и недвусмысленное согласие на осуществление Оператором вышеуказанных действий.
- 3.6.4. Каждый Участник, прошедший в ЛАН-финал, предоставляет Оператору по электронной почте любые запрашиваемые Оператором действующие и актуальные документы, необходимые для оформления проездных документов Участников и их проживания в г. Москве.
- 3.6.5. Ответственность за любые последствия предоставления Оператору неверных данных лежит полностью на Участнике, предоставившем такие данные.
- 3.6.6. Проезд/ перелёт для прибытия в г. Москву за счёт Оператора осуществляется только из стран, указанных в п. 2.1 настоящих Правил.
- 3.6.7. Все остальные расходы, не указанные в п. 3.11 настоящих Правил, несет Участник.
- 3.6.8. Участники обязуются соблюдать все требования и формальности в сфере обработки персональных данных, в том числе подписать лично либо через законных представителей новое или дополненное согласие на обработку персональных данных, если Организатору и/или Оператору в целях надлежащего проведения Турнира понадобится дополнительная информация. Несоблюдение указанных требований является нарушением настоящих правил.
- 3.7. **Правила Финала.**
- 3.7.1. Обязанности Участников и команд во время проведения ЛАН-финала сезона.
- 3.7.2. Команды обязаны прибыть на место проведения ЛАН-финала сезона не менее чем за 3 (три) часа в дату и время до начала матча, опубликованные в официальном анонсе ЛАН-финала на Сайте.
- 3.7.3. Каждая команда обязана иметь при себе in-ear (внутриканальные) наушники, так как на сцене будут использоваться звукоизоляционные наушники.

- 3.7.4. По первому запросу команды обязаны давать интервью и комментарии к матчам для прямой трансляции Финала, на что соглашаясь с настоящими Правилами каждый Участник, прошедший в ЛАН-финал даёт прямое недвусмысленное согласие. В случае нарушения данного условия к команде, нарушающей Правила, могут применяться меры воздействия, вплоть до технического поражения. При этом каждый Участник команды, принимая условие настоящих Правил, даёт согласие на использование Организатором и /(или) Оператором его фамилии, имени, отчества, используемого псевдонима («никнейма»), изображения и голоса в качестве рекламных материалов Турнира и в целях проведения Турнира безвозмездно на территории Российской Федерации сроком на 2 (года) года (указанное согласие должно быть продублировано в согласии на обработку персональных данных).
- 3.7.5. Участникам запрещается покидать зону проведения матча в перерывах между картами матча, без разрешения судьи матча. В случае нарушения данного правила к команде, участник которой нарушил настоящее правило, могут применяться меры воздействия, вплоть до технического поражения.
- 3.7.6. Участникам запрещается покидать зону проведения ЛАН-финала без разрешения главного судьи ЛАН-финала. Официальным временем завершения ЛАН-финала считается время завершения церемонии награждения.
- 3.7.7. На протяжении всего времени проведения ЛАН-финала Участники обязаны соблюдать общепринятые нормы поведения. Участникам запрещается находиться в зоне проведения ЛАН-финала в состоянии алкогольного и наркотического опьянения. Все участники должны иметь опрятный вид.
- 3.8. Переносы матчей. Переносы матчей запрещены, за исключением случаев переноса матчей по инициативе Организатора и /(или) Оператора.
- 3.9. Передача слотов Участником, в случае отказа команды от участия в Турнире, другим Участникам не допускается.
- 3.10. Замены на время участия в ЛАН-финале:
 - 3.10.1. На время посещения ЛАН-финала Команде - финалисту разрешается заменить максимум одного Участника основного состава. Этот Участник не должен быть задействован в Турнире в другой команде и должен соответствовать условиям п. 2.1. Правил.

3.11. Поведение Участников.

- 3.11.1. Все Участники обязаны вести себя уважительно по отношению к другим Участникам и ко всем третьим лицам, прямо или косвенно имеющим отношение к проведению Турнира. Если Оператор признает Участника виновным в нарушении Правил, Участник может получить штрафные очки. Также команды подвергаются риску исключения из Турнира, бана и лишения права выступления в турнирах в будущем.
- 3.11.2. Оскорбления и агрессивное поведение. Все оскорбления, происходящие в матче или на платформе проведения, могут повлечь за собой наказание. Это оскорбления во внутриигровом чате соответствующей игры, гостевых книгах, форумах, комментариях к матчам или новостям, сообщениях, чате матча.
- 3.11.3. Штрафные меры более не ограничиваются штрафными очками и блокировкой, но могут также содержать следующие меры, в зависимости от инцидента, места его происхождения и частоты оскорблений:
 - 3.11.3.1. Штрафные очки и ограничения накладываются за инциденты,

- 3.11.3.2. происшедшие внутри матчей;
Оскорбления или неподобающее поведение внутри внутриигровых комментариев или других видов связи с игроком повлекут за собой бан на Турнире или в комментариях;
 - 3.11.3.3. Инциденты в матчах наказываются баном в матчах или Баном на Турнире. Серьезные инциденты, включающие в себя, но не ограниченные нижеуказанными пунктами, могут наказываться иным образом:
 - 3.11.3.4. Экстремистские высказывания
 - 3.11.3.5. Угроза насилием
 - 3.11.3.6. Сексуальное преследование
 - 3.11.3.7. Навязчивое преследование
 - 3.11.3.8. Серьезные оскорбления
 - 3.11.3.9. Ссылки на материалы порнографического характера
- 3.12. Избыточное размещение бесполезной, раздражающей или оскорбительной информации считается спамом. Спам на веб-сайте (форумах, комментариях к матчам, комментариях игроков, на страницах технической поддержки и страницах апелляции, и т.д.) наказывается Оператором по его усмотрению.
- 3.13. Во всех соревнованиях должны быть равные условия для всех Участников. Любой матч должен играть в соответствии с Правилами до своего завершения и размещения результатов на сайте или в таблице результатов.
- 3.14. Все программы, которые не являются частью оригинальной игры, включая нестандартные средства ввода данных и модификации, запрещены. Любые внешние голосовые программы (например, Teamspeak, Ventrilo и т.д.), кроме предоставленных Организатором и /(или) Оператором, запрещены. Изменения игровых настроек разрешены, кроме тех случаев, когда они частично или полностью запрещены особыми правилами Турнира. Программы, которые дают преимущества во время игрового процесса (например, драйверы, которые позволяют удалять текстуры стены в игре) запрещены. Любые программы, которые вносят изменения в саму игру, запрещены.
- 3.15. Оператор сохраняет за собой право освещать матчи. Это включает в себя все формы трансляции, включая Ботов IRC (протокол прикладного уровня для обмена сообщениями в режиме реального времени), стримы и т.д. Игроки не могут организовывать свои собственные трансляции. Оператор вправе освещать матчи на следующих ресурсах Twitch, Vkontakte, включая, но не ограничиваясь ими.
- 3.16. Все тексты, написанные в жалобах или в обращениях в техподдержку, или написанные в адрес Оператора и Организатора, не могут быть опубликованы без разрешения Оператора и Организатора.
- 3.17. Общение всех Участников с администраторами и другими Участниками/командами в рамках Турнира происходит на русском и /(или) английском языках.
- 3.18. Во время регистрации каждый Участник обязан предоставить актуальный и верный адрес электронной почты. Ответственность за то, чтобы следить за актуальностью адреса электронной почты, лежит на Участнике. Чтобы играть на Турнире, Участник должен держать в своем профиле игрока открытую и видимую всем остальным Участникам, Организатору и /(или) Оператору информацию о способах связи с ним. Участники ЛАН-финала предоставляют также актуальный номер мобильного телефона для связи. При этом Участник осознаёт, что любое предоставление и использование персональных данных на платформе FACEIT (<https://www.faceit.com/>) осуществляется в соответствии с Политикой Конфиденциальности FACEIT (<https://www.faceit.com/>), расположенной по адресу: <https://corporate.faceit.com/privacy/>.

- 3.19. Участник может иметь только один аккаунт. Если Участнику недоступен его аккаунт и он создает новый, он/она обязаны сообщить об этом Организатору и /(или) Оператору заблаговременно.
- 3.20. Оператор сохраняет за собой право редактировать никнеймы и/или адреса веб-ресурсов, если они нарушают следующие требования (никнеймы/адреса веб-ресурсов запрещены, если они):
 - 3.20.1. Защищены авторскими правами третьей стороны и у пользователя нет письменного разрешения на их использование.
 - 3.20.2. Напоминают другой бренд или торговую марку, являются с ними схожими до степени смешения. При этом не имеет значения, зарегистрирован ли схожий бренд и /(или) торговая марка в порядке, предусмотренном законодательством Российской Федерации, или оформлены ли права на такой бренд и /(или) торговую марку иным образом.
 - 3.20.3. Напоминают или копируют другого человека.
 - 3.20.4. Напоминают имена организаторов или идентичны им.
 - 3.20.5. Участник гарантирует, что использованные никнейма и аватара участника/команды не нарушают права и законные интересы третьих лиц. В случае предъявления к Организатору/Оператору каких-либо претензий и/или исков со стороны третьих лиц в связи с неправомерным использованием названия и эмблемы команды, Участник обязуется самостоятельно урегулировать такие претензии и/или иски полностью, освободив Организатора/Оператора от ответственности, в том числе от любых выплат в пользу таких лиц. Любые никнеймы/названия команд/адреса веб-ресурсов, которые носят чисто коммерческий характер (например, название продукта), а также дискредитирующий, уничижительный, оскорбительный, вульгарный, непристойный, антисемитский, разжигающий ненависть характер разрешены только по согласованию с Оператором турнира. Использование альтернативного написания или орфографических ошибок с целью обойти указанные выше требования запрещено. Оператор сохраняет за собой право расширить, изменить данные правила в случае необходимости.
- 3.21. Участник обязуется не использовать дискредитирующие, уничижительные, оскорбительные, вульгарные, непристойные, антисемитские, разжигающие ненависть характер аватары.
- 3.22. Участник может играть только за одну команду и не может играть в качестве замены в другой команде в каждом этапе турнира.
- 3.23. Оператор сохраняет за собой право банить или удалять из любых мероприятий и матчей в любое время команды, которые имеют спонсоров или партнеров, исключительно или широко известных в связи с использованием порнографических материалов, наркотических веществ или других продуктов и тем рейтинга 18+.
- 3.24. Организатор и Оператор имеют право на свое собственное усмотрение, не объясняя Участникам причин и не вступая с ними в переписку, признать недействительными любые действия Участников Турнира, а также запретить дальнейшее участие в Турнире любому лицу, в отношении которого у Организатора или Оператора возникли обоснованные подозрения в том, что он подделывает данные или извлекает выгоду из любой подделки данных, необходимых для участия в Турнире в том числе, но не ограничиваясь следующими действиями:
 - 3.24.1. Если у Организатора/Оператора есть сомнения в том, что предоставленная Участником информация при регистрации неверна, неполна, ошибочна или неточна;
 - 3.24.2. Если у Организатора/Оператора есть сомнения/основания полагать, что

- Участник совершает мошеннические действия, участвует в обмане, в том числе, но не ограничиваясь использованием багов Сайта.
- 3.24.3. Все формы мошенничества (и читов) запрещены в матчах, и их использование строго преследуется.
- 3.24.4. Если Участники использовали читы за пределами Турнира, то наказание может быть вынесено и в рамках Турнира, в зависимости от имеющихся доказательств. Обратите внимание, что если Оператору/Организатору станет известно, что любая форма читов была использована в пользу Участника или команды во время матча Турнира, то Оператор/Организатор оставляет за собой право наказывать их в полном объеме доступных Правил. Нарушая какое-либо правило, Участник рискует быть полностью исключенным из Турнира и быть забаненным на последующих турнирах. Это правило также включает команду Участника, уличенного в использовании читов.
- 3.24.5. Участие в распространении читов в любом случае не допускается. Это включает, но не ограничивается ссылкой на имя, веб-сайт или логотип читов в любом месте на сайте и в матче, таких как профили игроков, профили команды, форумы, комментарии, записей гостевых книг и т.д. Нарушение этого правила будет наказываться мерами от предупреждения до исключения из Турнира.
- 3.24.6. Если Участник действует в нарушение настоящих Правил и распорядка, установленного Организатором и /(или) Оператором.
- 3.25. Победители Турнира, имеющие право на получение Награды, для получения Наград обязуются представить Организатору и /(или) Оператору следующую обязательную информацию и документы помимо информации, которая может быть запрошена в соответствии с Положением о проведении четвертой рекламно-маркетинговая акции "KFC БАТЛ" и на его условиях:
- 3.25.1. ФИО и почтовый адрес проживания;
- 3.25.2. Копию своего паспорта/загранпаспорта (первая страница паспорта с фотографией и паспортными данными и страница с указанием адреса регистрации);
- 3.25.3. Копию своего свидетельства ИНН (если имеется);
- 3.25.4. Документ, подтверждающий статус на территории РФ (для граждан РФ страница с адресом регистрации, для нерезидентов: заграничный паспорт, миграционная карта и пр.);
- 3.25.5. Согласие на получение Наград по форме Оператора и согласие на обработку биометри с паспортными данными;
- 3.25.6. Иную информацию по запросу Организатора или Оператора. В случае если лицом, имеющим право на получение Наград, является несовершеннолетний Участник, указанные в п. 3.11 и в п. 3.30.1 – 3.30.6, предоставляются с письменного согласия законного представителя такого Участника, включающего также согласие не обработку персональных данные такого несовершеннолетнего Участника.
- 3.25.7. Срок предоставления информации, указанной в п. 3.11 и п. 3.30, а также в иных случаях, предусмотренных настоящими Правилами – в течение 5 (пяти) дней с момента направления Организатором и /(или) Оператором запроса соответствующему Участнику о предоставлении необходимых документов.
- 3.25.8. По итогам объявления Победителей в ЛАН-финале Турнира Организатор уведомляет Победителей о порядке и сроках проведения видеосъемок, в которых Победители получили право принять участие, а Участник обязуется подписать с Организатором согласие на участие в Видеосъемке, а также на

использование своего изображения (образа) и его публикацию. Если Победителем станет несовершеннолетнее лицо, требуется согласие его законного представителя.

- 3.26. Участник соглашается с тем, что Организатор оставляет за собой право, без дополнительного уведомления, отказать Победителю Турнира в выдаче Награды либо отложить (до устранения соответствующих причин невыдачи, если такие причины будут устранены не позднее окончания срока выдачи Награды в соответствии с настоящими Правилами) выдачу Награды в следующих случаях:
- 3.26.1. Если Организатор не может связаться с Победителем по любым, независящим от Организатора причинам; и/или
 - 3.26.2. Если переданные Победителем данные полностью или частично не будут содержать необходимую информацию, или Организатору не будет предоставлен полный перечень документов, указанных в настоящих Правилах; и/или
 - 3.26.3. Если информация и/или затребованные документы не будут получены Организатором по любым причинам; и/или
 - 3.26.4. В случае нарушения Участником Турнира иных положений настоящих Правил, а также в иных случаях, предусмотренных действующим законодательством Российской Федерации.

4. Дополнительные внутриигровые правила

- 4.1. Порядок определения стороны определяется монеткой (случайным выбором). – т.е. механизм определения случайного выбора
- 4.2. При возникновении вопросов или спорных моментов, а также при подозрении в нарушении правил соперником, игроки могут связаться с Оператором и техническим персоналом через соответствующую форму на Сайте на этапе Открытых квалификаций и через сервер Discord на остальных стадиях.

5. Порядок определения Победителей

- 5.1. Победителем признается команда из 5 (пяти) игроков, выигравшая в ЛАН -финале, который пройдет 14 июля 2019 года в г. Москва.

6. Порядок выдачи наград Победителям

- 6.1. Вручение Победителям.
 - 6.1.1. Кубок победителя вручается победителю на месте проведения ЛАН- финала, на сцене непосредственно после подведения итогов соревнования – 14 июля 2019 года.
- 6.2. Ответственность за выдачу Наград лежит на Операторе Турнира, если в настоящих Правилах не указано иное.
- 6.3. До получения Наград Победитель обязуется предоставить Организатору/Оператору необходимые документы и информацию, Вручение Победителям Наград производится Оператором Турнира при условии предоставления Победителем всех документов согласно настоящим Правилам, а также при предъявлении Победителем оригинала паспорта/загранпаспорта, и подписания Сторонами акта передачи награды.

7. Ограничение ответственности и расходов

- 7.1. Организатор и (или) Оператор не несет ответственности в связи с наступлением следующих обстоятельств:
 - неправильно указанные личные или иные данные Участника самим Участником или его представителем;

- невозможность использования награды по независящим от Организатора и (или) Оператора обстоятельствам;
 - иные обстоятельства, не зависящие от воли Организатора и /(или) Оператора.
- 7.2. Организатор и (или) Оператор Конкурса не несет ответственности за какие-либо прямые или косвенные потери, связанные с участием в Турнире, в том числе явившиеся результатом сбоя в телекоммуникационных и энергетических сетях, действий вредоносных программ, недобросовестных действий третьих лиц, направленных на несанкционированный доступ и/или выведение из строя программного и/или аппаратного комплекса Организатора и /(или) Оператора, а также обстоятельств непреодолимой силы.
- 7.3. Организатор и (или) Оператор не покрывают никаких расходов Участников, связанных с подготовительными мероприятиями и участием в Турнире за исключением расходов на авиа- Ж/Д билеты «туда-обратно» до города Москвы, проезд на такси по городу Москве, а также питание и проживание; настоящий пункт применяется если иное не указано в Правилах или соглашениях между участниками и Организатором и (или) Оператором.
- 7.4. Участники Конкурса, в том числе участники, признанные победителями, самостоятельно оплачивают все расходы, понесенные ими в связи с участием в Конкурсе (расходы, не указанные в настоящих Правилах как расходы, производимые за счет Организатора и /(или) Оператора), кроме тех расходов, которые прямо указаны в настоящих Правилах, как расходы, производимые за счёт Организатора и/(или) Оператора.